

Info und Anmeldung zu den Kursen:

CJD Kinderakademie
Grünstr. 17
90439 Nürnberg
Tel 0911 9646335

hochbegabtenkurse.nuernberg@cjd.de
kinderakademie.nuernberg@cjd.de
www.cjd-kinderakademie.de

Wir bitten bei der Anmeldung um folgende Angaben:

Name des Kindes
Geburtsdatum des Kindes
Adresse, Telefonnummer,
E-Mailadresse
Vielen Dank!
Bankverbindung
CJD Kinderakademie
Commerzbank Göppingen
IBAN DE26610800060203129200
BIC DRESDEFF610

BUT Gutscheine werden von uns bei allen Kursen angenommen!



Aus der Reihe: „meet and code“



Programmiere dein eigenes "Jump and Run" Spiel

Nicolai Auer

Wir lassen Spiele am PC entstehen. So ähnlich wie Super Mario, wem das ein Begriff ist. Im Genaueren programmieren wir das Spiel „Pixel Adventure“, ein einfaches Jump and Run. Zunächst werden die Spielfiguren und ihre Mechaniken analysiert: welche Figur braucht welche Eigenschaften und Fähigkeiten? Wie sorgt man dafür, dass die einzelnen Komponenten zusammenarbeiten und dadurch ein funktionierendes

Spiel entsteht?
Wir erlernen die Grundlagen des Programmierens. Ein Spiel, das du selbst programmiert hast, ist das Ziel!
Erlerne bei uns die Programmiersprache „Scratch“. Diese wurde für Kinder entwickelt, ist einfach zu lernen und macht vor allem Spaß!
Teilnehmen kann jeder, der Lust hat, das Programmieren zu erfahren. Fühlt euch bei unserem Event willkommen und stellt eure Fragen!
Da es sich um ein Onlineevent handelt, kann die Teilnahme örtlich gesehen von überall her erfolgen.

ab 9 Jahren
Sa. von 10.00 – 12.30
28.9., 5.10., 12.10. (3x)
kostenfrei



[Meet and Code Programmiere dein eigenes "Jump and Run"-Spiel \(meet-and-code.org\)](https://meet-and-code.org)

Comiczeichnen

Mit uns kannst du das Comiczeichnen erlernen! Erfahrene Comiczeichner zeigen dir, wie du deine Ideen und Geschichten zu Papier bringst.

Beginn 12.10.

ab 1. Klasse

Sa von 10.00 – 12.30 Uhr

Die Teilnahme sollte regelmäßig sein und ist kostenfrei

Aus der Reihe „meet and code“



Werde zum Spieleentwickler oder zur Spieleentwicklerin

Eva Engel

In diesem Kurs lernen alle Teilnehmenden die Fähigkeiten im Umgang mit grundlegenden Konzepten des Programmierens. Was sind Variablen, Schleifen und Bedingungen? Mit Scratch entwickeln wir Minispiele. Schritt für Schritt- Anleitungen werden dir helfen, deine eigenen Labyrinth, Fang oder

Sammelspiele zu erstellen. Bei uns bekommst du Wissen über grundlegende Programmierkonzepte und kannst damit dein eigenes Minispiel entwickeln. Natürlich soll das Ganze Spaß machen und du kannst deine kreativen Ideen einbringen. Selbständiges Gestalten steht im Vordergrund. Und am Ende sollst du die Fähigkeit besitzen, alleine ein Spiel zu programmieren, also das Gelernte direkt anzuwenden. Wir fördern Logisches Denken und entwickeln Problemlösungsfähigkeiten! Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

[ab 8 Jahren](#)
[Fr. von 16.00 – 17.30 Uhr](#)
[27.9., 11.10., 18.10., 25.10.](#)
[\(4x\)](#)

[Das Event ist kostenfrei](#)



[Meet and Code Werde zum Spieleentwickler! \(meet-and-code.org\)](#)



Astronomie

Vadym Sherstnov

Interessierst du dich für Planeten, Monde, Sonnen und das Weltall? Erkunde das weite Universum und erfahre, was die Astronauten so alles können müssen. Komm mit auf eine spannende Reise ins Weltall. Bei uns kannst du dein Wissen auf praktische Art und Weise erweitern.

[ab 5 Jahren](#)
[Sa. von 10.30 – 12.00 Uhr](#)
[12.10., 19.10., 9.11.\(3x\)](#)
[52 Euro](#)

Dinosaurier

Vadym Sherstnov

Interessierst du dich für Dinosaurier? Wie und in welcher Umgebung lebten diese urzeitlichen Tiere? Bei uns könnt ihr viel darüber erfahren. Wir erstellen zum Beispiel einen Gipsfußabdruck und unternehmen weitere praktische Aktivitäten zum Thema Dinosaurier.

[ab 5 Jahren](#)
[von 10.30 – 12.00 Uhr](#)
[Sa. 16.11., 23.11. \(2x\)](#)
[39 Euro](#)

Technisches Bauen und Konstruieren – erste Schritte

Vadym Sherstnov

Im Kurs bauen wir verschiedene Modelle, die du mit nach Hause nehmen kannst. Lass dich überraschen und konstruiere mit uns!

[ab 1. Klasse](#)
[Sa. von 10.00 – 12.00 Uhr](#)
[30.11., 7.12.\(2x\)](#)
[47 Euro](#)

Bau dir eine ROBOTERWANZE!

Vadym Shertnov

Wir bauen uns aus einem Bausatz eine eigene Roboterwanze, die selbständig durch ein Labyrinth lenken kann. Mit etwas handwerklichem Geschick stellen wir als Erstes die Einzelteile aus Holz und Blech selbst her. Wir sägen, bohren und feilen. Beim Zusammenbau erfahrt ihr etwas über elektrischen Strom. Beim Ausprobieren der Wanzen könnt ihr sehen, wie man mit einfachen Mitteln einen analogen Roboter herstellt und wie dieser funktioniert.

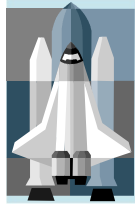
Zum Schluss dürft ihr euer eigenes Exemplar mit nach Hause nehmen.

ab 3.Klasse

Sa. 10.00 – 12.30 Uhr

14.12., 25.1. (2x)

56 Euro



Herbstferien

Dinosaurier, Fossilien und Brachiopoden

Führung im Naturhistorischen
Museum Nürnberg

Wir lernen die fränkischen Dinosaurier wie den Plateosaurier und den Ichtyosaurier kennen und besprechen, was wir aus den Funden der versteinerten Knochen lernen können oder was nicht.

Typische Versteinerungen aus der Nürnberger Umgebung nennen sich Ammoniten, Belemniten und Trilobiten. Wir lernen auch eine besondere Tierart kennen, die ebenso einen schwierigen Namen hat: Brachiopoden.

Dazu gibt es auch eine Sonderausstellung im Museum. Eine praktische Übung machen wir auch.

ab 6 Jahren

Do. von 10.00 – 12.00 Uhr

31.10.2024 (1x)

19,50 Euro

Begleitende Eltern sind ebenfalls herzlich willkommen (ebenso 19,50 Euro)
Treffpunkt um 10.00 vor dem Eingang des Naturhistorischen Museums Nürnberg
Marientorgraben 8,
90420 Nürnberg

Mikroskopieren

Yasemin Erdogan

In diesem Kurs gehen wir den Dingen auf den Grund. Wie sehen Pflanzen, Steine oder Insekten genau aus? Durch ein Mikroskop erforschen wir Strukturen und Aufbau. Du wirst staunen, welche Bilder du erkennen kannst! Wer Lust hat, kann eigene interessante Gegenstände mitbringen, wie z.B. Steine, Rindenstückchen, Moos, Blätter oder Insektenflügel.

ab 6 Jahren

Sa. von 10.00 – 12.15 Uhr

19.10. (1x)

27 Euro

**BUT Gutscheine werden
von uns bei allen Kursen
angenommen!**